

## TECNOLOGÍA 3º ESO : EXTRACTO DE LA PROGRAMACIÓN

### CONTENIDOS: NÚCLEOS TEMÁTICOS

- Unidad 1: PLANIFICACIÓN DE PROYECTOS
- Unidad 2: SISTEMAS DE REPRESENTACIÓN
- Unidad 3: MATERIALES PLÁSTICOS Y TEXTILES
- Unidad 4: MATERIALES PÉTREOS Y CERÁMICOS
- Unidad 5: MECANISMOS
- Unidad 6: ENERGÍA. GENERACIÓN DE ENERGÍA ELÉCTRICA
- Unidad 7: CIRCUITOS ELÉCTRICOS Y ELECTRÓNICOS
- Unidad 8: PROGRAMACIÓN Y SISTEMAS DE CONTROL.
- Unidad 9: EL ORDENADOR Y NUESTROS PROYECTOS
- Unidad 10: INFORMACIÓN DIGITAL Y WEB

### METODOLOGÍA. Así trabajamos

- Actividades de presentación y motivación del tema
- Actividades de evaluación de los conocimientos previos (sondeo oral o escrito)
- Actividades de desarrollo: explicaciones, actividades, láminas, ejercicios en el cuaderno, etc.
- Realización de proyectos en grupo
- Actividades de refuerzo y ampliación de los contenidos
- Actividades de síntesis y transferencia
- Actividades online en la Plataforma Moodle del Centro

### INSTRUMENTOS DE EVALUACIÓN. Así evaluamos

- Exámenes escritos
- Asistencia a clase
- Observación de las actitudes personales del alumno
- Forma de organizar el trabajo, estrategias que utiliza, cómo resuelve las dificultades que se encuentra, etc.
- Revisión y corrección continua del cuaderno del alumno
- Realización de proyectos y prácticas
- Observación del trabajo en equipo y responsabilidad individual como miembro de un grupo
- Elaboración de memorias de proyectos
- Realización de las Actividades online en la Plataforma Moodle del Centro
- Revisión y análisis de los trabajos del alumno
- Entrevistas individuales
- Observación en los debates y coloquios

### PROGRAMA DE RECUPERACIÓN DE MATERIAS PENDIENTES

Los alumnos con el área de Tecnología pendiente de 2º de ESO tendrán un programa de recuperación que les permitirá recuperar la asignatura y que contará con el seguimiento de su profesor de Tecnología.