

# ÁREA DE TECNOLOGÍA

## Extracto de la programación de 3º ESO

### CONTENIDOS. Núcleos temáticos

---

- Unidad 1. Los plásticos
- Unidad 2. Materiales de construcción
- Unidad 3. Mecanismos y máquinas
- Unidad 4. Electricidad
- Unidad 5. Energía
- Unidad 6. Diseño gráfico con ordenador
- Unidad 7. La hoja de cálculo
- Unidad 8. Redes informáticas: Internet
- Unidad 9. Internet y comunicación

### METODOLOGÍA. Así trabajamos

---

- Actividades de presentación y motivación del tema
- Actividades de evaluación de los conocimientos previos (sondeo oral o escrito)
- Actividades de desarrollo: explicaciones, actividades, láminas, ejercicios en el cuaderno, etc.
- Realización de proyectos en grupo
- Actividades de refuerzo y ampliación de los contenidos
- Actividades de síntesis y transferencia

### INSTRUMENTOS DE EVALUACIÓN. Así evaluamos

---

- Exámenes escritos
- Asistencia a clase
- Observación de las actitudes personales del alumno. Forma de organizar el trabajo, estrategias que utiliza, cómo resuelve las dificultades que se encuentra, etc.
- Revisión y corrección continua del cuaderno del alumno
- Realización de proyectos y prácticas. Observación del trabajo en equipo y responsabilidad individual como miembro de un grupo. Elaboración de memorias de proyectos
- Revisión y análisis de los trabajos del alumno
- Entrevistas individuales
- Observación en los debates y coloquios

### PROGRAMA DE RECUPERACIÓN DE MATERIAS PENDIENTES

---

Los alumnos con el área de Tecnología pendiente de 2º de ESO tendrán un programa de recuperación que les permitirá recuperar la asignatura y que contará con el seguimiento de su profesor de Tecnología.

---

I N S T I T U T O   D E   E D U C A C I Ó N   S E C U N D A R I A

VALDELAGRANA - DEPARTAMENTO DE TECNOLOGÍA