

ÁREA DE TECNOLOGÍA

Extracto de la programación de 2º ESO

CONTENIDOS. Núcleos temáticos

- Unidad 1. El proceso tecnológico
- Unidad 2. Dibujo
- Unidad 3. Materiales y madera
- Unidad 4. Metales
- Unidad 5. Estructuras
- Unidad 6. Electricidad
- Unidad 7. El ordenador y los periféricos
- Unidad 8. El software
- Unidad 9. El procesador de textos
- Unidad 10. Internet

METODOLOGÍA. Así trabajamos

- Actividades de presentación y motivación del tema
- Actividades de evaluación de los conocimientos previos (sondeo oral o escrito)
- Actividades de desarrollo: explicaciones, actividades, láminas, ejercicios en el cuaderno, etc.
- Realización de proyectos en grupo
- Actividades de refuerzo y ampliación de los contenidos
- Actividades de síntesis y transferencia

INSTRUMENTOS DE EVALUACIÓN. Así evaluamos

- Exámenes escritos
- Asistencia a clase
- Observación de las actitudes personales del alumno. Forma de organizar el trabajo, estrategias que utiliza, cómo resuelve las dificultades que se encuentra, etc.
- Revisión y corrección continua del cuaderno del alumno
- Realización de proyectos y prácticas. Observación del trabajo en equipo y responsabilidad individual como miembro de un grupo. Elaboración de memorias de proyectos
- Revisión y análisis de los trabajos del alumno
- Entrevistas individuales
- Observación en los debates y coloquios

PROGRAMA DE RECUPERACIÓN DE MATERIAS PENDIENTES

Los alumnos con el área de Tecnología pendiente de 1º de ESO tendrán un programa de recuperación que les permitirá recuperar la asignatura y que contará con el seguimiento de su profesor de Tecnología.

I N S T I T U T O D E E D U C A C I Ó N S E C U N D A R I A

VALDELAGRANA - DEPARTAMENTO DE TECNOLOGÍA