

ASIGNATURA OPCIONAL DE INFORMÁTICA

Extracto de la programación de 4º ESO

CONTENIDOS. Núcleos temáticos

- Unidad 1. Redes de área local
- Unidad 2. Sistemas operativos y gestión de redes
- Unidad 3. Tratamiento de imágenes
- Unidad 4. Montajes multimedia
- Unidad 5. Presentación de la información
- Unidad 6. Tratamiento de la información
- Unidad 7. Publicación de páginas web
- Unidad 8. la web 2.0
- Anexo. Programación

METODOLOGÍA. Así trabajamos

- Actividades de presentación y motivación del tema
- Actividades de evaluación de los conocimientos previos (sondeo oral o escrito)
- Actividades de desarrollo: explicaciones, ejercicios en ordenador, etc.
- Actividades de refuerzo y ampliación de los contenidos
- Actividades de síntesis y transferencia

INSTRUMENTOS DE EVALUACIÓN. Así evaluamos

- Exámenes escritos
- Asistencia a clase
- Observación de las actitudes personales del alumno. Forma de organizar el trabajo, estrategias que utiliza, cómo resuelve las dificultades que se encuentra, etc.
- Revisión y análisis de los trabajos del alumno
- Entrevistas individuales
- Observación en los debates y coloquios

I N S T I T U T O D E E D U C A C I Ó N S E C U N D A R I A

VALDELAGRANA - DEPARTAMENTO DE TECNOLOGÍA